

1. Qui la Grande Guerre opposait-elle ?

- les Anglais et les Allemands
- les Espagnols et les Indiens
- les loups et les hommes

2. Qui avait gagné la Grande Guerre ?

- les hommes -les Allemands -les loups
- les Anglais -les Indiens -aucun

3. Pour quelle raison Milo part-il ?

- Sa mère le lui a demandé.
- Il veut voyager.
- Il veut protéger ses proches.



4. Comment la bête est-elle ? -légère -lourde -grande -petite

5. Comment Milo sait-il comment est la bête ?

- Il l'a déjà vue. -Il voit ses empreintes. -On lui a dit.

6. Quel sentiment le loup suscite-il ? -la terreur -la joie -la colère -la surprise

7. Par quel moyen décide-t-il de soulager la population ?

- Il veut faire fuir la bête. -Il veut tuer la bête. -Il veut apprendre à vivre avec.

8. Quel repas le bûcheron rapporte-il à sa famille ?

- du maïs -un animal et du maïs -un animal -du bois

9. Pourquoi Milo prend-il confiance en lui ?

- Il est le plus fort de son village. -Il est le plus beau de son village. -Il se sent utile.

10. Pourquoi le loup s'enfuit-il après avoir été touché par Milo ?

- pour se cacher de Milo -pour rejoindre ses petits -pour se soigner

11. Pourquoi Milo ne tue-t-il pas la louve ?

- Il a vu les louveteaux. -Il a peur. -Il n'ose pas. -Il n'a pas eu le temps

12. Pour quelle raison Milo ne tue-t-il pas les louveteaux ?

- Ils ont peur. -Ils sont trop mignons. -Milo n'a pas le droit.

13. Quel sentiment Milo ressent-il en observant les louveteaux ?

- de la colère -de l'énervement -de l'empathie -de la joie

14. Quelle relation Milo développe-t-il avec la louve et ses petits ?

- de confiance -conflictuelle -antagoniste -superficielle

15. Pourquoi les louveteaux gémissent-ils et pourquoi la louve aboie-t-elle quand Milo part ?

- Ils sont agressifs. -Ils sont tristes. -Ils sont reconnaissants.

16. Quel va être le combat le plus dur pour Milo ?

- vaincre le loup -protéger le loup -protéger le loup et les hommes. -protéger les hommes

Nom :

.....

N°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
Points																	
Maxi	1	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	18

1. Qui la Grande Guerre opposait-elle ?

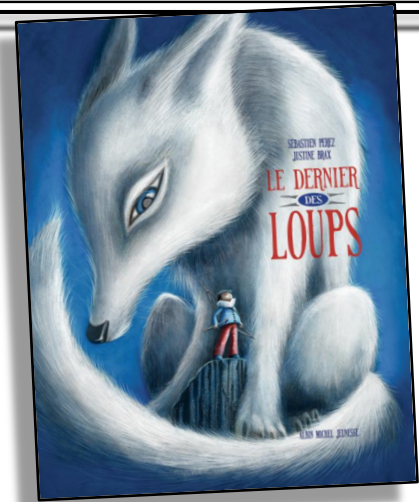
- les Anglais et les Allemands
- les Espagnols et les Indiens
- les loups et les hommes

2. Qui avait gagné la Grande Guerre ?

- les hommes
- les Allemands
- les loups
- les Anglais
- les Indiens
- aucun

3. Pour quelle raison Milo part-il ?

- Sa mère le lui a demandé.
- Il veut voyager.
- Il veut protéger ses proches.



4. Comment la bête est-elle ? -légère -lourde -grande -petite

5. Comment Milo sait-il comment est la bête ?

- Il l'a déjà vue.
- Il voit ses empreintes.
- On lui a dit.

6. Quel sentiment le loup suscite-il ? -la terreur -la joie -la colère -la surprise

7. Par quel moyen décide-t-il de soulager la population ?

- Il veut faire fuir la bête.
- Il veut tuer la bête.
- Il veut apprendre à vivre avec.

8. Quel repas le bûcheron rapporte-il à sa famille ?

- du maïs
- un animal et du maïs
- un animal
- du bois

9. Pourquoi Milo prend-il confiance en lui ?

- Il est le plus fort de son village.
- Il est le plus beau de son village.
- Il se sent utile.

10. Pourquoi le loup s'enfuit-il après avoir été touché par Milo ?

- pour se cacher de Milo
- pour rejoindre ses petits
- pour se soigner

11. Pourquoi Milo ne tue-t-il pas la louve ?

- Il a vu les louveteaux.
- Il a peur.
- Il n'ose pas.
- Il n'a pas eu le temps

12. Pourquoi Milo ne tue-t-il pas les louveteaux ?

- Ils ont peur.
- Ils sont trop mignons.
- Milo n'a pas le droit.

13. Quel sentiment Milo ressent-il en observant les louveteaux ?

- de la colère
- de l'énervement
- de l'empathie
- de la joie

14. Quelle relation Milo développe-t-il avec la louve et ses petits ?

- de confiance
- conflictuelle
- antagoniste
- superficielle

15. Pourquoi les louveteaux gémissent-ils et pourquoi la louve aboie-t-elle quand Milo part ?

- Ils sont agressifs.
- Ils sont tristes.
- Ils sont reconnaissants.

16. Quel va être le combat le plus dur pour Milo ?

- vaincre le loup
- protéger le loup
- protéger le loup et les hommes.
- protéger les hommes

N°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Total
Points																	
Maxi	1	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	18