



1. Que le chevalier blanc veut-il faire ?

- Il veut inviter la princesse au bal.
- Il veut la faire descendre de la tour.
- Il veut la délivrer du dragon.

2. Comment trouves-tu le chevalier blanc ?

- courageux
- romantique
- peureux

3. Comment trouves-tu la princesse ?

- sympathique
- antipathique
- attentionnée

4. Que sont courage et persévérance ?

- des personnes
- des traits de caractère
- des animaux

5. De quoi le chevalier blanc se sert-il pour délivrer la princesse la 1^{ère} fois ?

- une échelle
- une catapulte
- une épée
- un fusil

6. Quel conseil la princesse donne-t-elle au chevalier blanc ?

- Il ne devrait pas chercher à la délivrer.
- Il devrait utiliser un autre moyen pour la délivrer.
- Le chevalier ne devrait pas être aussi imprudent.

7. Comment le chevalier blanc réagit-il aux conseils de la princesse ?

- Il ne les entend pas.
- Il n'en fait qu'à sa tête.
- Il écoute les conseils.

8. Que le chevalier blanc reçoit-il ?

- une pluie d'amour
- du feu
- une averse

9. A quoi la catapulte doit-elle servir ?

- à tuer la princesse
- à délivrer la princesse
- à assommer la princesse

10. Pourquoi la princesse dit-elle que le chevalier blanc « semble faire fausse route » ?

- Le chevalier s'est trompé de chemin.
- Le chevalier n'a pas compris.
- Le chevalier s'étouffe.

11. Pourquoi la princesse propose-t-elle au chevalier blanc de se trouver une autre princesse à secourir ?

- La princesse n'est pas amoureuse du chevalier.
- La princesse n'est pas véritablement une princesse.
- La princesse pense que le chevalier n'arrivera pas à la délivrer.

12. D'où viennent les flammes ?

- Il y a un incendie dans la tour.
- Les flammes viennent du dragon.
- Les flammes viennent de la princesse.

13. Que faut-il avoir compris à la toute fin de l'histoire ?

- Le dragon qui détient la princesse est véritablement méchant.
- La princesse est à moitié dragon.
- Le métier de chevalier est vraiment dangereux.

Nom :	N°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	Total
Prénom :	Points														
	Maxi	1	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	16



1. Que le chevalier blanc veut-il faire ?

- Il veut inviter la princesse au bal.
- Il veut la faire descendre de la tour.
- Il veut la délivrer du dragon.**

2. Comment trouves-tu le chevalier blanc ?

- courageux**
- romantique**
- peureux

3. Comment trouves-tu la princesse ?

- sympathique**
- antipathique
- attentionnée**

4. Que sont courage et persévérance ?

- des personnes
- des traits de caractère**
- des animaux

5. De quoi le chevalier blanc se sert-il pour délivrer la princesse la 1^{ère} fois ?

- une échelle**
- une catapulte
- une épée
- un fusil

6. Quel conseil la princesse donne-t-elle au chevalier blanc ?

- Il ne devrait pas chercher à la délivrer.**
- Il devrait utiliser un autre moyen pour la délivrer.
- Le chevalier ne devrait pas être aussi imprudent.

7. Comment le chevalier blanc réagit-il aux conseils de la princesse ?

- Il ne les entend pas.
- Il n'en fait qu'à sa tête.**
- Il écoute les conseils.

8. Que le chevalier blanc reçoit-il ?

- une pluie d'amour
- du feu**
- une averse

9. A quoi la catapulte doit-elle servir ?

- à tuer la princesse
- à délivrer la princesse**
- à assommer la princesse

10. Pourquoi la princesse dit-elle que le chevalier blanc « semble faire fausse route » ?

- Le chevalier s'est trompé de chemin.
- Le chevalier n'a pas compris.**
- Le chevalier s'étouffe.

11. Pourquoi la princesse propose-t-elle au chevalier blanc de se trouver une autre princesse à secourir ?

- La princesse n'est pas amoureuse du chevalier.
- La princesse n'est pas véritablement une princesse.**
- La princesse pense que le chevalier n'arrivera pas à la délivrer.

12. D'où viennent les flammes ?

- Il y a un incendie dans la tour.
- Les flammes viennent du dragon.**
- Les flammes viennent de la princesse.**

13. Que faut-il avoir compris à la toute fin de l'histoire ?

- Le dragon qui détient la princesse est véritablement méchant.
- La princesse est à moitié dragon.**
- Le métier de chevalier est vraiment dangereux.

Nom :

Prénom :

N°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	Total
Points														
Maxi	1	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	16