



**1. Qui est l'auteur de ce livre ? .....**

**2. Quel chemin Martino décide-t-il de prendre ?**

- celui qui va à la ville
- celui qui va à la mer
- celui qui ne mène nulle part

**3. Martino décide de prendre la route :**

- sous les conseils des villageois.
- contre l'avis des villageois.
- alors que certains villageois lui ont conseillé, d'autres lui ont déconseillé de partir.

**4. Pourquoi prend-il ce chemin ?**

- Il aime désobéir.
- Il ne comprend pas tout ce qu'on lui dit.
- Pour lui, il est impossible qu'un chemin ne mène nulle part.

**5. De quoi le tunnel dans lequel passe Martino est-il fait ?**

- de béton
- d'arbres
- de roches

**6. Le chemin que Martino emprunte est :** -rapide -long -dangereux

**7. Que Martino déduit-il quand il voit le chien ?**

- Il doit être abandonné : je vais pouvoir l'adopter.
- La présence d'un chien montre qu'il doit y avoir une habitation pas loin.
- Je vais pouvoir m'amuser avec lui.

**8. Qu'est-ce qui surprend Martino ?**

- Le château est très grand.
- La princesse est très belle.
- La princesse connaît son nom.

**9. De quoi Martino s'étonne-t-il quand il découvre le château ?**

- La princesse savait qu'il allait arriver alors que lui ne le savait même pas.
- La princesse connaissait son nom alors que lui ne le connaissait pas.
- Martino trouve la princesse très belle mais elle ne le trouve pas à son goût.

**10. Martino revient avec une abondance de richesses.**

- On les lui a données.
- Il les a volées.
- On les lui a prêtées.

**11. Pourquoi Martino a-t-il pris le chemin qui ne mène nulle part ?**

- Il se posait des questions et voulait comprendre.
- Il voulait s'enrichir.
- Il voulait trouver une belle princesse.

**12. Pourquoi Martino a-t-il trouvé où menait le chemin alors que les autres non ?**

- Il a le sens de l'orientation.
- Ses motivations sont justes.
- C'est le hasard.

**13. Quel objet montre que les villageois prennent le même chemin que Martino uniquement pour s'enrichir ?** -un porte-monnaie -une charrette -un sac à dos

Nom : .....

Prénom : .....

N°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	Total
Points														
Maxi	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	13



1. Qui est l'auteur de ce livre ? Gianni Rodari

2. Quel chemin Martino décide-t-il de prendre ?

-celui qui va à la ville

-celui qui va à la mer

-celui qui ne mène nulle part

3. Martino décide de prendre la route :

-sous les conseils des villageois.

-contre l'avis des villageois.

-alors que certains villageois lui ont conseillé, d'autres lui ont déconseillé de partir.

4. Pourquoi prend-il ce chemin ?

-Il aime désobéir.

-Il ne comprend pas tout ce qu'on lui dit.

-Pour lui, il est impossible qu'un chemin ne mène nulle part.

5. De quoi le tunnel dans lequel passe Martino est-il fait ?

-de béton

-d'arbres

-de roches

6. Le chemin que Martino emprunte est :

-rapide

-long

-dangereux

7. Que Martino déduit-il quand il voit le chien ?

-Il doit être abandonné : je vais pouvoir l'adopter.

-La présence d'un chien montre qu'il doit y avoir une habitation pas loin.

-Je vais pouvoir m'amuser avec lui.

8. Qu'est-ce qui surprend Martino ?

-Le château est très grand. -La princesse est très belle. -La princesse connaît son nom.

9. De quoi Martino s'étonne-t-il quand il découvre le château ?

-La princesse savait qu'il allait arriver alors que lui ne le savait même pas.

-La princesse connaissait son nom alors que lui ne le connaissait pas.

-Martino trouve la princesse très belle mais elle ne le trouve pas à son goût.

10. Martino revient avec une abondance de richesses.

-On les lui a données.

-Il les a volées.

-On les lui a prêtées.

11. Pourquoi Martino a-t-il pris le chemin qui ne mène nulle part ?

-Il se posait des questions et voulait comprendre.

-Il voulait s'enrichir.

-Il voulait trouver une belle princesse.

12. Pourquoi Martino a-t-il trouvé où menait le chemin alors que les autres non ?

-Il a le sens de l'orientation.

-Ses motivations sont justes.

-C'est le hasard.

13. Quel objet montre que les villageois prennent le même chemin que Martino uniquement pour s'enrichir ?

-un porte-monnaie

-une charrette

-un sac à dos

Nom : .....

Prénom : .....

N°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	Total
Points														
Maxi	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	13