

1. Qui est l'auteur ?
2. Quelle consigne les parents donnent-ils aux enfants ?
-Tout ranger. -Tout doit rester bien rangé. -Etre sages.
3. Où Pierre et Judith ont-ils trouvé le jeu ?
-sous un arbre -sur un chantier -dans leur chambre
4. Sur la boîte, pourquoi est-il écrit : « Lisez attentivement les instructions ? »
-Elles sont nombreuses. -Elles sont compliquées. -Il faut les lire jusqu'au bout.
5. Pourquoi peut-on dire que le Post Scriptum : *Lisez attentivement les instructions est un conseil* ?
-Il a été ajouté, écrit à la main par un autre enfant.
-Il est imprimé en gros et en gras sur le couvercle de la boîte.
-Il est accompagné d'un triangle d'avertissement comme pour prévenir d'un danger.
6. Recopie l'autre phrase surprenante qui aurait pu alerter les enfants ?
.....
7. Pourquoi Judith et Pierre ne se méfient-ils pas ?
-Ils ont l'habitude de ce genre de jeu.
-Ce genre de jeu est impossible. Ils ne peuvent pas imaginer.
-Les enfants n'ont pas lu les instructions du jeu.
8. Que la sœur conseille-t-elle au frère quand il veut se débarrasser du lion ?
-Il faut continuer la partie jusqu'à ce que l'un des deux gagne pour que le lion s'en aille.
-Il faut que tous les joueurs terminent la partie pour que tout disparaisse.
-Il faut attendre qu'ils tombent sur la carte du jeu indiquant que le lion fuit.
9. Pourquoi Judith et Pierre continuent-ils le jeu ?
-Ils ne sont pas conscients du danger -Ils ont bien lu les règles. -Ils ne s'aperçoivent de rien.
10. Que les enfants répondent-ils à leurs parents à leur retour ?
-Ils disent la vérité. -Ils ne disent pas toute la vérité. -Ils mentent.
11. Comment les parents réagissent-ils ?
-Ils les croient. -Ils ne les croient pas. -Ils sont étonnés.
12. Au final, les enfants ont-ils bien répondu à la consigne donnée par les parents avant de partir ?
-Oui -Non
13. A la fin, on comprend pourquoi le jeu avait été laissé à cet endroit.
-Il est dangereux. -Il est ennuyeux. -Il a été perdu.
14. Quelles sont les deux qualités manquantes à Dany et Walter pour venir à bout du jeu ?
-la rapidité -la persévérance -la prévoyance
15. L'auteur a pour habitude de placer Fritz, son petit chien fétiche, dans chacun de ses albums. Sous quelle forme l'a-t-il introduit dans cet album ?
-un chien à roulettes -un chien à bascule -un puzzle

Nom :	N°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Total
.....	Points																
Prénom :	Maxi	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	16

1. Qui est l'auteur ?

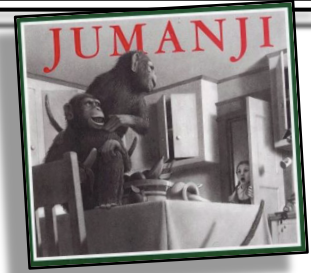
Chris Van Allsburg

2. Quelle consigne les parents donnent-ils aux enfants ?

-Tout ranger. -Tout doit rester bien rangé. -Etre sages.

3. Où Pierre et Judith ont-ils trouvé le jeu ?

-sous un arbre -sur un chantier -dans leur chambre



4. Sur la boîte, pourquoi est-il écrit : « Lisez attentivement les instructions ? »

-Elles sont nombreuses. -Elles sont compliquées. -Il faut les lire jusqu'au bout.

5. Pourquoi peut-on dire que le Post Scriptum : *Lisez attentivement les instructions* est un conseil ?

-Il a été ajouté, écrit à la main par un autre enfant.

-Il est imprimé en gros et en gras sur le couvercle de la boîte.

-Il est accompagné d'un triangle d'avertissement comme pour prévenir d'un danger.

6. Recopie l'autre phrase surprenante qui aurait pu alerter les enfants ?

Drôle pour certains mais pas pour tous.

7. Pourquoi Judith et Pierre ne se méfient-ils pas ?

-Ils ont l'habitude de ce genre de jeu.

-Ce genre de jeu est impossible. Ils ne peuvent pas imaginer.

-Les enfants n'ont pas lu les instructions du jeu.

8. Que Judith conseille-t-elle à Pierre quand il veut se débarrasser du lion ?

-Il faut continuer la partie jusqu'à ce que l'un des deux gagne pour que le lion s'en aille.

-Il faut que tous les joueurs terminent la partie pour que tout disparaisse.

-Il faut attendre qu'ils tombent sur la carte du jeu indiquant que le lion fuit.

9. Pourquoi Judith et Pierre continuent-ils le jeu ?

-Ils ne sont pas conscients du danger -Ils ont bien lu les règles. -Ils ne s'aperçoivent de rien.

10. Que les enfants répondent-ils à leurs parents à leur retour ?

-Ils disent la vérité. -Ils ne disent pas toute la vérité. -Ils mentent.

11. Comment les parents réagissent-ils ?

-Ils les croient.

-Ils ne les croient pas.

-Ils sont étonnés.

12. Au final, les enfants ont-ils bien répondu à la consigne donnée par les parents avant de partir ?

-Oui

-Non

13. A la fin, on comprend pourquoi le jeu avait été laissé à cet endroit.

-Il est dangereux.

-Il est ennuyeux.

-Il a été perdu.

14. Quelles sont les deux qualités manquantes à Dany et Walter pour venir à bout du jeu ?

-la rapidité

-la persévérance

-la prévoyance

15. L'auteur a pour habitude de placer Fritz, son petit chien fétiche, dans chacun de ses albums. Sous quelle forme l'a-t-il introduit dans cet album ?

-un chien à roulettes

-un chien à bascule

-un puzzle

N°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Total
Points																
Maxi	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	1	16